

II. SZTE Kosárlabda dobóverseny 2020. október 20.

Cél:

A Szegei Tudományegyetem kosárlabdázó hallgatói számára a kosárlabdázás népszerűsítése, a versenyzés biztosítása.

Nevezés:

Az SZTE aktív nappali tagozatos hallgatói jelentkezhetnek párokban vagy egyedül. Az alkalomra meghirdetett 4 dobóverseny min. 2 versenyszámában kell aktívan részt venni a nevezőnek.

A nevezés díjmentes, de regisztrációhoz kötött.

A résztvevők maximális létszáma **20 fő**, a jelentkezés sorrendjében.

Nevezési határidő: 2020. október. 19. hétfő 17:00

Az előzetes nevezéseket az alábbi címre kérjük leadni e-mailben a *név, kar, Neptun kód, születési dátum* valamint a versenyszám sorszámának megjelölésével.

Ördög Nóra Eszter: noraerobic@gmail.com

Helyszín: Sportközpont, Labdás terem, Hattyas sor 10.

Időpont: 2020. október 20. kedd, 20:00- 21:30.

Gyülekező, bemelegítés: 19:40-20:00

Díjazás: oklevél (a versenyzők létszáma és a lebonyolított versenyszámok függvényében a legeredményesebb 1-3 versenyző/2 fős csapat).

Versenyszámok és a szabályok rövid ismertetése:

1.) 21 (vagy 33, max. 1 lepattanás)

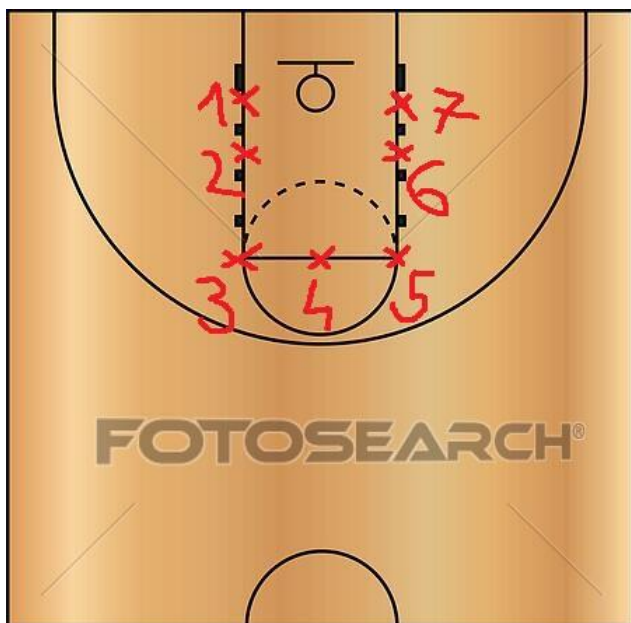
Az első játékos feláll a büntető vonal mögé és dob egyet, ha bedobta, kap 2 pontot. Ezután ha elkapja a labdát, úgy, hogy az maximum 1x pattant le a földre, akkor dobhat közelről még egyet, ami 1 pontot ér. Ha nem kapta el (vagy elkapta, de nem dobta be), akkor a második játékos következik. Ha viszont bedobta, akkor újra próbálkozhat egy büntetővel, amiért szintén 2 pontot kaphat (tehát 1 teljes körben maximum 5 pontot szerezhetsz egy versenyző), viszont ezután már nincs lepattanó „vadászat”. A második játékos következik. A játéknak akkor van vége, amikor egy versenyző elér 21 (vagy 33) pontot.

2.) 3-pontos dobó verseny

A 3 pontos vonal 5 helyszínéről egymás után összesen 15 (5×3) dobás. Minden dobás egy pontot ér. Az nyer, aki a legtöbb kosarat szerzi.

3.) „Ziccer – tempó – büntető” PÁROS versenyszám időre

A versenyzők egyik tagja a fenti 3 dobó technikával felváltva, „tetszőleges helyszínekről” dob egy percen keresztül folyamatosan, majd az idő leteltével rögtön a párja következik ugyanúgy 1percig. A legtöbb kosarat szerzett párosok a nyertesek.

4.) „Szálka” PÁROS versenyszám időre

A játék úgy kezdődik, hogy az első játékos odaáll az **1**-es pozícióra és dob egyet, és a társa leszedi-visszapasszolja neki. Ha bemegy, tovább léphet a **2**-esre. Ha kihagyja, addig nem mehet tovább, amíg be nem dobja. A párosnak a helyszíneken oda-vissza kell végig menni mind a **7** állomáson. A 7-es helyszín után *kötelező egy csere, ha előtte nem cseréltek*. Egyébként bármikor, bármennyit cserélhetnek (szedő/dobó) a párok. Az idő akkor áll meg, ha a csapat oda-vissza végére ért a helyszíneknek, és az utolsóhelyről (1.=14.) is kosarat dobtak.

A COVID-19 tüneteit (láz, hidegrázás, köhögés, torokfájás, légszomj, izomfájdalom, szaglás/íz érzés elvesztése) mutató személy a rendezvényen nem vehet részt.

Jó versenyzést!

Szervezők:
SZTE Sportközpont
SZTE Sportiroda